



Beskrivelse af det enkelte undervisningsforløb (1 skema for hvert forløb)

Titel 1	Grundlæggende hardware og software
Indhold	Kort forløb der introducerer eleverne for forskellige typer hardware og software
Omfang	6 lektioner
Særlige fokuspunkter	Forløbet præsenterer eleverne for konceptet ”it-systemer” gennem en kort introduktion til de to hovedkomponenter hardware og software.
Væsentligste arbejdsformer	Hands-on arbejde med forskellige typer hardware og software, informationsøgning i grupper og efterfølgende opsamling på klassen.



Beskrivelse af det enkelte undervisningsforløb (1 skema for hvert forløb)

Titel 2	Programmering og selvkørende biler med LEGO Mindstorms
Indhold	Det overordnede emne for forløbet er robotter og selvkørende biler. Forløbet introducerer eleverne for nogle basale programmeringsstrukturer via LEGO Mindstorms-robotter og den tilhørende EV3-applikation (blokprogrammering). Derudover vil emnet selvkørende biler blive behandlet fx ift. etiske spørgsmål.
Omfang	22 lektioner
Særlige fokus-punkter	<ul style="list-style-type: none">- It-systemers og menneskelig aktivitets gensidige påvirkning- Programmering- Innovation
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning, projektarbejdsform, eksperimentelt arbejde